



Välkommen till Ticket to Ride® Legendary Asia – ett roligt och spännande tillägg till Ticket to Ride som utspelar sig i det förbjudna östern under 1900-talets början.



Detta regelhäfte tar endast upp regelförändringarna specifika för Legendary Asiakartan och förutsätter att du är bekant med reglerna från Ticket to Ride originalspelet.

BILJETTKORT

Denna expansion innehåller 36 biljettkort – 30 vanliga biljetter och 6 biljetter för långa sträckor, vilka känns igen på sin lila bakgrund.

I början av spelet delas 1 lång sträcka och 3 vanliga biljettkort ut till varje spelare. Av dessa måste han behålla minst 2. De biljetter för långa sträckor som inte delas ut, samt de som spelare väljer att inte behålla, placeras tillbaka i spellådan utan att tittas på.

En spelare som under spelets gång vill dra nya biljettkort drar 3 biljetter varav minst 1 måste behållas. De biljettkort som väljs bort läggs tillbaka i botten på biljettkortshögen, precis som i vanliga Ticket to Ride.



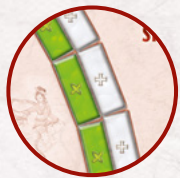
Detta spel är en expansion och kräver att du använder följande delar från något av de tidigare utgivna spelen i Ticket to Ride serien:

- En uppsättning av 45 tåg per spelare och poängmarkörer från någon av följande:
 - Ticket to Ride
 - Ticket to Ride Europe
- 110 Tågbort från
 - Ticket to Ride
 - Ticket to Ride Europe
 - USA 1910 expansionen



FÄRJOR

Färjor är speciella sträckor som går genom vatten och binder samman två städer. De är lätta att känna igen på att åtminstone en av rutorna innehåller en lokomotivikon. För att muta in en färjesträcka måste spelaren lösa in ett lokomotiv för varje ikon på sträckan och ett set av tågbort i matchande färg för de resterande rutorna på färjesträckan.



DUBBLA STRÄCKOR

Kartan för Legendary Asia är designad för 2 till 5 spelare. I ett 4 eller 5 personers spel kan båda spåren i en dubbelsträcka mutas in, men inte båda av samma spelare. I ett 2 eller 3 personers spel kan det andra spåret inte mutas in av någon när det första är taget.

På denna karta finns det dubbelsträckor där ett grått spår ligger bredvid ett färgat. En spelare som mutar in den grå sträckan kan använda en uppsättning kort i vilken färg han vill även om färgen matchar det parallella spårets färg.



BERGSSTRÄCKOR

Bergssträckor sliter hårt på de tåg som färdas längs dem. Dessa bergssträckor är markerade med en X-symbol på minst en av de rutorna som utgör den. För att muta in en bergssträcka måste spelaren som vanligt använda en uppsättning kort som matchar färg och antal med sträckan samt placera ut tågagnar på sträckan. Antalet placerade tågagnar på sträckan anger som vanligt hur många poäng som utdelas. Se tabellen för poäng på sträckor.

Dessutom måste spelare offra en tågagn för varje X på sträckan. Dessa tågagnar plockas från spelarens förråd och placeras på bergens korsningar enligt illustrationen på kartan. Varje offrad tågagn ger då genast 2 poäng till spelaren.

Om en spelare inte har tillräckligt med tågagnar för att placera på kartan och att offra för varje X markerat på sträckan kan han inte muta in bergssträckan.

Vissa dubbelsträckor har en färgad bergssträcka och en parallell grå sträcka. Den grå sträckan passerar inte över bergen och inga tågagnar behöver därför offras, medan bergssträckan fortfarande behöver detta.



BONUS I SLUTSPELET

Asian Explorer är ett 10 poängs bonuskort som tilldelas den spelare som har flest städer i ett kontinuerligt nätverk av sträckor med i sin egen färg. Detta nätverk får innehålla fler ihopkopplade grenar likaväl som loopar, men varje stad i nätverket kan bara räknas en gång.

Spelaren med mest poäng i slutet vinner. Om flera spelare har lika mycket poäng vinner den som har fullföljt flest biljettkort. Om det också är lika vinner spelaren med flest bergssträckor.