



Benvenuti a **Ticket to Ride - Europa 1912™**, di Alan R. Moon, l'ultima espansione per la celebre serie di giochi da tavolo, Ticket to Ride®.

Così come è avvenuto con 1910 per il Ticket to Ride originale, 1912 vi invita a (ri-) visitare Ticket to Ride Europa in un viaggio completamente nuovo!

QUESTA ESPANSIONE CONTIENE

- ◆ 5 nuovi Magazzini e 25 Depositi treno (5 per colore)
- ◆ 55 nuovi biglietti destinazione, tutti contrassegnati con il logo 1912 nell'angolo in alto a destra:
 - 6 nuove tratte lunghe (con lo sfondo blu)
 - 19 nuove tratte ordinarie
 - 30 nuove tratte grandi città (con il logo Big Cities)
- ◆ I 46 biglietti destinazione originali (6 lunghi, 25 ordinari e 15 Grandi Città) che sono contenuti in *Ticket to Ride Europe*.

MAGAZZINI & DEPOSITI

Magazzini & Depositi può essere utilizzato con qualsiasi mappa di *Ticket to Ride*, non solo con Europa. Consigliamo di giocarla con la variante Grandi Città d'Europa. Tutte le regole rimangono invariate, eccetto:

- ◆ All'inizio del gioco, dopo che ciascun giocatore ha ricevuto le carte treno e ha scelto quale destinazione tenere, ognuno prende il Magazzino ed i 5 Depositi del proprio colore. Il Magazzino viene posizionato di fronte al corrispettivo giocatore con accanto i 4 Depositi. Il 5° Deposito viene posizionato in una città a scelta, partendo dal giocatore che inizierà per ultimo e procedendo in senso antiorario. Il gioco può cominciare.
- ◆ Ogni volta che un giocatore intende **pescare delle carte**, egli *deve* pescarne una dalla cima del mazzo coperto e posizionarla, senza vederla o mostrarla, in un Magazzino (suo o di qualsiasi altro giocatore), prima di prendere le carte in mano.
- ◆ Ogni volta che un giocatore **reclama una tratta** con una città dotata di Deposito, egli può decidere di prendere tutte le carte del Magazzino relativo a quel Deposito. Per poter far questo deve scartare nella scatola del gioco un Deposito che ha ancora di fronte a sé.
- ◆ In aggiunta alle azioni da compiere nel proprio turno, ogni giocatore può sempre - come **azione gratuita** - posizionare uno o più depositi in ogni città vuota.
- ◆ Alla fine del gioco, il giocatore che ha utilizzato meno Depositi, riceve 10 punti extra. In caso di pareggio, tutti i giocatori coinvolti ricevono i punti extra.

Dettagli aggiuntivi

- ◆ In una città non può esserci più di un Deposito. Una volta piazzato sulla mappa, un Deposito non può mai essere spostato o rimosso,





né può coesistere con una stazione in *Ticket to Ride Europa*. Non si può scartare i Depositi già sulla mappa per prendere le carte di un Magazzino.

◆ I giocatori possono prendere le carte dai propri Magazzini quando reclamano una tratta con una città con un loro Deposito. Possono prendere le carte da 2 Magazzini durante lo stesso turno se la tratta reclamata comprende 2 città, ognuna col proprio Deposito. Devono tuttavia scartare 2 Depositi ancora in loro possesso.

◆ Il numero di carte presenti in un Magazzino è un'informazione che deve essere data quando richiesta.

◆ Nello sfortunato caso in cui non siano disponibili carte da prendere né da rimescolare e uno o più giocatori hanno utilizzato tutti i loro Depositi, tutti i Magazzini devono essere svuotati e le carte mescolate.



NUOVI BIGLIETTI

Sebbene vi siano innumerevoli modi di scoprire l'Europa usando i nuovi biglietti di quest'espansione, queste sono le 3 varianti che preferiamo:

EUROPA ALLARGATA

◆ Aggiungi le 19 nuove tratte ordinarie (con il logo 1912) al set di biglietti (senza il logo 1912) del gioco originale.

◆ Tutte le altre regole restano invariate.



MEGA EUROPA

◆ Mescolate tutte le 12 tratte lunghe e distribuitele 2 ad ogni giocatore. Ogni giocatore può tenerne soltanto 1. Tutte quelle rimaste o scartate escono dal gioco.

◆ Mescolate tutti gli altri Biglietti (tratte regolari e Grandi Città, sia nuove che del gioco originale) e distribuitene 5 ciascuno. Se un giocatore ha tenuto una tratta lunga deve conservare almeno 2 di questi biglietti, altrimenti deve tenerne almeno 3.

◆ Tutte le altre regole restano invariate.



GRANDI CITTÀ D'EUROPA

◆ Le tratte lunghe non vengono utilizzate.

◆ Posizionate il riepilogo delle Grandi Città in maniera visibile a tutti i giocatori.

◆ Mescolate tutte le carte Biglietto Grandi Città (con il relativo logo) e distribuitene 5 a ciascuno. Ogni giocatore ne dovrà tenere almeno 2.

◆ Durante il gioco, se un giocatore decide di **pescare altre carte Biglietto**, ne riceverà 4 e dovrà conservarne almeno 1.

