

## Welkom bij Ticket to Ride™ Legendary Asia, een leuke en spannende Ticket to Ride-uitbreiding die zich afspeelt in het Verre Oosten aan het begin van de 20<sup>ste</sup> eeuw.

In deze spelregels worden de spelwijzigingen beschreven die van toepassing zijn wanneer je op de *Legendary Asia*-kaart speelt. Je wordt daarbij verondersteld de regels te kennen van de originele Ticket to Ride-spellen.

### BESTEMMINGSKAARTEN

Deze uitbreiding bevat 36 bestemmingskaarten: 30 gewone routes en 6 lange routes met een paarse achtergrond.

Aan het begin van het spel krijgt elke speler 1 lange route en 3 gewone routes. Elke speler moet minstens 2 van deze kaarten bijhouden. Leg de overige lange routes en alle bestemmingskaarten die de spelers aan het begin van het spel afgelegd hebben terug in de doos zonder ze te bekijken.

Als een speler tijdens het spel nieuwe bestemmingskaarten wil trekken, trekt hij er 3 van de stapel en moet er minstens één van houden. Kaarten die niet gekozen worden, worden onderaan de stapel bestemmingskaarten geplaatst zoals in een regulier Ticket to Ride-spel.



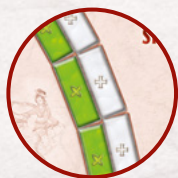
Dit spel is een uitbreiding. Je hebt de volgende onderdelen uit een vorige versie van Ticket to Ride nodig:

- Een voorraad van 45 treintjes per speler en de overeenkomstige scorepunten uit één van de volgende spellen:
  - Ticket to Ride
  - Ticket to Ride Europe
- 110 treinkaarten uit:
  - Ticket to Ride
  - Ticket to Ride Europe
  - Uitbreiding USA 1910



### VEERBOTEN

Veerboten zijn speciale routes die twee aangrenzende steden met elkaar verbinden over een stuk water. Ze zijn gemakkelijk te herkennen aan de locomotief die op minstens één van de vakjes staat. Om een veerbootroute te claimen moet een speler een locomotiefkaart spelen voor elk vakje met een locomotief-symbool op die route, en de normale reeks kaarten voor de andere vakjes van die veerbootroute.



### DUBBELE ROUTES

De *Legendary Asia*-kaart is ontworpen voor 2 tot 5 spelers. In een spel met 4 of 5 spelers kunnen beide routes geclaimd worden, maar niet door dezelfde speler. In een spel met 2 of 3 spelers kan maar één route geclaimd worden. Zodra dit gebeurt, is de andere route afgesloten voor alle andere spelers.

Op deze kaart zijn er dubbele routes met een grijs en een gekleurd spoor. Een speler die de grijze route claimt, mag een reeks kaarten van een willekeurige kleur gebruiken om de grijze route te claimen; dat mogen zelfs kaarten zijn van dezelfde kleur als de parallelle route.



### BERGROUTES

Bergroutes zijn extra belastend voor de treinen die langs deze routes rijden. Deze routes zijn te herkennen aan een X-symbool dat op minstens één vakje van de route staat.

Om een bergroute te claimen, legt een speler eerst het normale benodigde aantal kaarten in de juiste kleur af en plaatst dan het benodigde aantal treintjes op de route. De treintjes op de route leveren zoals gebruikelijk een aantal punten op zoals aangegeven op de scoretabel.

Daarnaast moet de speler een treintje afleggen voor elke X op de route. Deze treintjes worden uit de voorraad van de speler genomen en op het gebied Mountain Crossing op de kaart geplaatst. Elk treintje dat in dat gebied geplaatst wordt, levert de speler onmiddellijk 2 punten op.

Indien een speler onvoldoende treintjes heeft om de route te claimen en om treintjes in te zetten voor elke X op de route, kan hij deze bergroute niet claimen.

Bepaalde dubbele routes bestaan uit een gekleurde bergroute en een parallelle gewone grijze route. De grijze route gaat niet door de bergen en daarom moet hier dus geen treintje weggelegd worden; bij de bergroute moet dit echter wel.



### BONUSPUNTEN AAN HET EINDE VAN HET SPEL

De speler(s) met het grootste aantal steden die via een ononderbroken netwerk van routes met treintjes van zijn kleur met elkaar verbonden zijn, ontvangt (ontvangen) een 'Asian Explorer'-bonus van 10 punten. Dit netwerk mag verschillende vertakkingen en lussen omvatten, maar elke stad mag maar één keer geteld worden.

De speler met de meeste punten wint het spel. Indien twee of meer spelers het hoogste aantal punten hebben, dan wint de speler die de meeste bestemmingskaarten heeft behaald. Indien dit ook gelijk is, wint de speler die de meeste bergroutes geclaimd heeft.