

*Alan R. Moon*

# 티켓 투 라이트™ Kids

게임 설명서



## 게임 구성물 및 게임의 준비

- ◆ 게임판 1개 - 테이블 중앙에 펼쳐 둡니다.
  - ◆ 플라스틱 기차 80개(4가지 색깔 각 20개) - 각자 같은 색의 기차 20개 1세트를 받습니다. 기차는 분실에 대비해서 몇 개의 여유분이 더 들어있습니다.
  - ◆ 기차 카드 72장 - 기차 카드를 잘 섞은 후 각자 4장씩 나누어 받습니다. 남은 기차 카드는 뒷면으로 더미를 만들어 게임판 근처에 둡니다.
  - ◆ 목적지 카드 32장 - 목적지 카드를 잘 섞은 후 각자 2장씩 받습니다. 남은 목적지 카드는 뒷면으로 더미를 만들어 게임판 근처에 둡니다.
- 중요 :** 받은 기차 카드와 목적지 카드는 다른 사람에게 보여주지 않습니다.
- ◆ 횡단 보너스 카드 4장 - 게임판 근처에 둡니다.
  - ◆ 황금 카드 1장 - 게임 종료 후 승리한 사람이 이 카드를 받게 됩니다.

## 게임의 목표

6장의 목적지 카드를 먼저 완성하는 사람이 게임에서 승리합니다.

## 게임의 진행

가장 어린 사람이 선이 됩니다. 게임은 시계방향으로 돌아가면서 진행합니다.

내 차례가 되면 아래의 2가지 행동 중 하나를 선택해 실행합니다.

- **기차 카드 뽑기** - 기차 카드 더미에서 2장을 뽑아 가져옵니다.

또는

- **노선 연결하기** - 손에서 기차 카드를 내려놓습니다. 그리고 해당 노선 위에 자신의 기차를 놓아 노선을 연결합니다.

## 기차 카드

총 6가지 색깔의 기차 카드가 있습니다(노란색, 초록색, 하얀색, 검정색, 파란색, 빨간색). 이 카드를 사용해 게임판 위의 노선을 연결할 수 있습니다. 기차 카드 중 기관차 카드는 여러 색이 표시되어 있으며, 노선을 연결할 때 사용하면 어떤 색깔의 기차 카드로도 사용할 수 있는 와일드 카드입니다.



## 기차 카드



## 목적지 카드



**DAYs OF  
WONDER®**

## 노선 연결하기

노선을 연결하기 위해서는, 반드시 게임판에 있는 노선과 같은 색의 기차 카드를 내야 합니다. 또한, 노선 연결에 필요한 칸 수 만큼의 카드를 한꺼번에 내야 합니다. 예를 들어 파란색이고 2칸인 노선을 연결하려면 파란색 기차 카드 2장을 한꺼번에 내야 합니다. 사용한 기차 카드는 모두 버려야 하며, 버린 카드는 한 곳에 모아둡니다.

노선을 연결했다면, 자신의 플라스틱 기차를 완성한 노선의 빈칸에 옮겨놓습니다.

노선을 연결할 때는 이전에 연결했던 노선에 반드시 이어서 연결할 필요는 없습니다. 노선 연결에 필요한 기차 카드를 내면, 조건에 맞는 노선은 어느 곳이든 연결할 수 있습니다. 노선 연결은 자기 차례에 한 번만 할 수 있습니다.

알아두세요! 플라스틱 기차의 색은 노선의 색과 아무 상관이 없습니다. 기차의 색은 게임에 참여하는 사람을 구분하며, 누가 이 노선을 건설했는지 표시하는 역할을 할 뿐입니다.

**두 갈래 노선** : 어떤 도시들은 두 갈래의 노선으로 연결되어 있습니다. 한 사람이 이 두 갈래의 노선을 모두 차지할 수는 없습니다.

## 목적지 카드 완성하기

만약 목적지 카드에 표시된 두 도시를 내 기차로 연결했다면, 해당 목적지 카드를 공개하고 자기 앞에 내려놓습니다. 그리고 목적지 카드 더미에서 1장을 새로 가져옵니다.

● **목적지 카드 교체하기** - 다른 사람이 연결한 노선 때문에 내가 가지고 있는 목적지 카드를 완성할 수 없는 경우가 있습니다. 이 때는 가지고 있는 목적지 카드 2장을 모두 버리고 새로운 목적지 카드 2장을 가져올 수 있습니다. 목적지 카드를 교체하면 다른 행동은 할 수 없고 내 차례를 즉시 마칩니다.



## 횡단 보너스

가장 동쪽에 있는 도시(모스크바, 로스토프나도누, 앙카라) 중 하나와 가장 서쪽에 있는 도시(더블린, 브레스트, 마드리드) 중 하나를 연결했다면, '횡단 성공!'이라고 외치고 횡단 보너스 카드 1장을 받습니다. 이 보너스 카드는 완성된 목적지 카드 1장으로 간주합니다. 완성된 목적지 카드를 셀 때 이 보너스 카드도 포함해서 셉니다.

**중요 :** 횡단 보너스 카드는 한 사람당 1장만 가질 수 있습니다.



## 게임의 종료

누군가 6장의 목적지 카드를 완성하면 게임은 즉시 종료됩니다. 그 사람은 게임에서 승리하며, 황금 카드를 받습니다!

누군가 자신의 모든 플라스틱 기차를 사용한 경우에도 게임은 즉시 종료됩니다. 이 경우, 목적지 카드를 가장 많이 완성한 사람이 게임에서 승리합니다. 만약 동점이라면, 승리의 기쁨을 함께 나누세요!

### Credits

개발 : Alan R. Moon  
그림 : Djib & Régis Torres  
편집 : Cyrille Daujean

테스트 플레이 : Martha Garcia-Murillo & Ian MacInnes,

Janet Moon, Adrien Martinot & the Days of Wonder Team.

Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride - the boardgame and Ticket to Ride Europe are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights © 2004-2017 Days of Wonder, Inc.  
All Rights Reserved.

## 노선 연결하기



## 목적지 카드 완성하기



DAY OF WONDER