



Welkom bij Alan R. Moon's **Ticket to Ride - EUROPA 1912™**, de nieuwste uitbreiding voor de wereldberoemde bordspel-klassieker, Ticket to Ride.

Net zoals 1910 het deed voor de oorspronkelijke *Ticket to Ride*, nodigt 1912 je uit om *Ticket to Ride Europe* te (her-) ontdekken op een volledig nieuwe treinrit!

DEZE UITBREIDING BEVAT

- ◆ 5 nieuwe Pakhuizen en 25 nieuwe Goederenstations (5 in elke kleur)
- ◆ 55 nieuwe Bestemmingskaarten, allen met een 1912 logo in de rechterbovenhoek:
 - 6 nieuwe lange routes (blauwe achtergrond)
 - 19 nieuwe gewone routes
 - 30 nieuwe grote steden routes (grote steden logo)
- ◆ De oorspronkelijke 46 Bestemmingskaarten (6 lange, 25 gewone en 15 grote steden) die deel uitmaakten van *Ticket to Ride Europe*.

PAKHUIZEN & GOEDERENSTATIONS

Pakhuisen & Goederenstations kunnen gebruikt worden met elke versie van *Ticket to Ride*, en dus niet alleen met *Ticket to Ride Europe*. Ze komen echter het best tot hun recht bij de variant van de Grote Steden van Europa. Alle spelregels blijven hetzelfde als in het basisspel, behalve:

- ◆ Bij het begin van het spel, nadat de spelers hun Treinkaarten gekregen hebben, en hun Bestemmingskaarten hebben gekozen, krijgen de spelers ieder een Pakhuis en 5 Goederenstations van hun kleur. De spelers stellen hun Pakhuis voor zich op, met daarnaast 4 van hun Goederenstations. Daarna plaatsen alle spelers tegen de klok hun 5e Goederenstation in een stad naar keuze, te beginnen met de speler die als laatste aan het spel zal beginnen. Daarna begint het spel.
- ◆ Elke keer wanneer een speler zijn beurt gebruikt om **Treinwagonkaarten te trekken**, moet hij eerst de bovenste kaart van de treinwagonstapel, zonder ze te bekijken, in een Pakhuis leggen (van hemzelf of van een andere speler). Pas daarna mag hij zijn eigen treinkaarten nemen.
- ◆ Elke keer wanneer een speler zijn beurt gebruikt om een **Route te Claimen** in een stad die een Goederenstation van een speler bevat, mag hij alle treinkaarten van die speler zijn Pakhuis nemen, door één van zijn eigen Goederenstations uit zijn Pakhuis te verwijderen en deze weer in de doos te leggen (dat Goederenstation is dan uit het spel).
- ◆ Bovenop zijn gewone beurt, mag een speler altijd als **Vrije Aktie**, één of meerdere van zijn Goederenstations uit zijn Pakhuis nemen om ze in steden te plaatsen waar zich nog geen Goederenstations bevinden.
- ◆ Op het einde van het spel, krijgt de speler met de meeste ongebruikte Goederenstations in zijn Pakhuis, 10 bonuspunten. Als er meerdere spelers zijn met het meeste aantal Goederenstations, ontvangen ze ieder 10 bonuspunten.

Bijkomende beperkingen:

- ◆ Er kan nooit meer dan 1 Goederenstation in een stad staan. Eenmaal een Goederenstation op het bord is geplaatst, kan het niet meer worden verplaatst of verwijderd (het kan ook niet samen met een





Station in dezelfde stad staan bij *Ticket to Ride Europe*). Goederenstations die al op het bord staan, kunnen dus niet meer worden verwijderd, om treinkaarten te nemen die zich in een Pakhuis bevinden.

♦ Een speler mag ook kaarten nemen van zijn eigen Pakhuis, wanneer hij een route claimt in een stad waar één van zijn eigen Goederenstations staat. Spelers mogen ook kaarten nemen van 2 Pakhuizen in 1 beurt, wanneer zij een route claimen die 2 steden verbindt die elk een Goederenstation bevatten. Hiervoor dienen ze dan wel 2 van hun eigen Goederenstations te verwijderen uit hun Pakhuis.

♦ Het aantal treinkaarten in een Pakhuis is publieke informatie, m.a.w. iedere speler mag ten alle tijden vragen hoeveel kaarten er in een Pakhuis liggen.

♦ In het onwaarschijnlijke geval dat er geen Treinwagonkaarten meer zijn om te trekken of herschudden, en één of meer spelers geen Goederenstations meer hebben, dan worden alle Pakhuizen onmiddellijk leeg gemaakt, en de herwonnen treinkaarten geschud en als nieuwe trekstapel naast het bord gelegd.

NIEUWE BESTEMMINGSKAARTEN

Uit de vele manieren om Europa te (her-)ontdekken, gebruik makend van de nieuwe Bestemmingskaarten in deze uitbreiding, stellen we hieronder drie van onze favoriete varianten voor.

EUROPA UITGEBREID

♦ Voeg 19 nieuwe gewone routes toe (met het 1912 logo) aan de oorspronkelijke set Bestemmingskaarten (kaarten zonder een 1912 logo).

♦ Alle andere regels blijven onveranderd.



MEGA EUROPA

♦ Schud de 12 lange routes en geef er 2 aan elke speler. Elke speler mag er één of geen van houden, maar nooit allebei. Verwijder alle lange routes die niet werden gekozen uit het spel.

♦ Schud alle andere Bestemmingskaarten (zowel de gewone als de grote steden, nieuwe en oorspronkelijke) van deze uitbreiding door elkaar, en geef elke speler er 5 van. Als een speler een lange route heeft behouden, dan moet hij minstens 2 van deze 5 kaarten houden. Wanneer hij geen lange route heeft behouden, dan moet hij minstens 3 van deze 5 kaarten houden.

♦ Alle andere regels blijven onveranderd.



GROTE STEDEN VAN EUROPA

♦ De lange routes worden niet gebruikt bij deze variant.

♦ Stel de Grote Steden van de kaart van Europa goed zichtbaar op voor alle spelers.

♦ Schud alle grote steden Bestemmingskaarten (kaarten met het grote stad logo). Geef elke speler 5 kaarten. Elke speler moet hier nu minstens 2 kaarten van houden.

♦ Wanneer een speler tijdens het spel kiest om Bestemmingskaarten te trekken, dan trekt hij er 4 en moet hij er hier minstens 1 van houden.

