



**Ticket to Ride® Asia er en sjov udvidelse, der nu giver mulighed for at være op til 6 spillere. Desuden er teamwork et nyt element; spillerne dystner mod hinanden i hold.**



Benyt reglerne som introduceret i det originale Ticket to Ride; denne regelbog beskriver kun de supplerende særregler, der gælder for spil med udvidelsen Asia.

Dette spil er en udvidelse og kan kun spilles sammen med følgende dele fra en af de tidligere versioner af Ticket to Ride:

- **Et lager af 45 tog per hold samt tilhørende pointmarkører fra enten Ticket to Ride eller Ticket to Ride Europe**
- **110 togkort fra Ticket to Ride, Ticket to Ride Europe eller udvidelsen USA 1910**

Desuden skal både de her medfølgende kortholdere og togvogne anvendes (9 ekstra togvogne i hver farve samt 2 kortholdere i træ til hvert hold).

## HOLDSPIL

Udvidelsen Asia er beregnet for 4 til 6 spillere. Før spilstart inddeles man i hold bestående af hver to spillere. Spillere på samme hold, skal altid sidde ved siden af hinanden, så de har tur lige efter hinanden.

Del først hvert holds farvede togvogne op i 2 sæt bestående af hver 27 vogne. Giv et sæt til begge spillere på hvert hold. Spillere på samme hold optjener også point som et hold. De bruger derfor samme pointmarkør (i holdets farve). Togvogne deler man dog ikke med sin holdkammerat; de følger derimod enkelte spiller.

Hvert hold har 2 fælles kortholdere (en til deres holdets fælles togvognskort og en til holdets fælles rutekort). Kortholdere placeres altid i nærheden af et holds to spillere. I løbet af spillet, må man naturligvis gerne tale med sin holdkammerat – men man må ikke udveksle informationer om spillet. Eneste mulighed for koordination af taktik findes dermed i den fælles adgang til holdets kortholdere.

## TOGVOGNSKORT

Som i det originale spil gives ved spilstart 4 togvognskort til hver af spillerne. Den enkelte spiller holder sine kort for sig selv; holdets kortholdere forbliver altså tomme.

Ønsker man i løbet af spillet at trække flere togvognskort, skal man tage det ene kort på sin hånd og lægge det andet i den fælles kortholder til togvognskort. Så snart man trækker sit første kort, skal man straks afgøre, om man vil tage det på sin hånd eller lægge det i den fælles kortholder. For næste kort har man samtidig truffet det modsatte valg. Der tager med andre ord altid både et kort på sin hånd og lægger et i holdets kortholder. Trækkes et synligt lokomotivkort, skal det lægges i kortholderen.

Når man indsætter togvogne, må man valgfrit bruge af togvognskort på sin hånd og/eller holdets kortholder.

## RUTEKORT

Denne udvidelse indeholder 60 rutekort. Start med blindt at give hver spiller 5 rutekort. Kun den enkelte spiller må se på kortene; de skal holdes hemmelige for ens holdkammerat. Mindst 3 af hver spillers rutekort skal beholdes. Når begge holddeltagere på et hold har valgt rutekort, skal de samtidigt placere 1 i holdets fælles kortholder til rutekort. Hvert hold starter således med 2 fælles rutekort. Alle øvrige rutekort på spillerens hænder skal forblive hemmelige.

Ønsker man i løbet af spillet at trække flere rutekort, trækkes 4 nye rutekort; heraf skal mindst 1 beholdes. 1 således trukket rutekort skal altid placeres i holdets fælles kortholder. Beholdes mere end 1 kort, skal de øvrige kort holdes hemmelige og tages på hånden.

Returnerede rutekort – både ved spilstart og i løbet af spillet – lægges altid tilbage i bunken af bunken med rutekort, helt som i det originale spil.



## DELING AF YDERLIGERE RUTEKORT

Man kan i løbet af spillet vælge at bruge hele sin tur på at overføre op til 2 rutekort fra sin hånd til sit holds fælles kortholder (for på den måde at dele oplysninger med sin holdkammerat). Vælges denne mulighed, kan man ikke foretage sig andet i samme tur.

## DOBBELT- OG TRIPPELSPOR

Dobbeltspor anses ved kun 4 spillere for lukket, når der er indsat tog på det ene af sporene. Eneste undtagelse: Spor nummer to på strækningen fra Hong Kong til Canton forbliver også åbent, selvom der indsættes tog på det ene af dem; også ved kun 4 spillere.

Asia indeholder også nogle trippelspor. Ved 4 spillere, må kun 2 af de 3 spor anvendes på samme tid. To spillere fra samme hold må dog således gerne begge indsætte tog på samme strækning og dermed blokere for deres modstanderne.

## TUNNELER

I Asia fungerer tunneller stort set som i Ticket to Ride Europe, hvor de først blev introduceret. Eneste forskel: Der skal trækkes et større antal togvognskort for at afgøre prisen for tunneller i Himalaya-området (fra 4 til 6 kort).

Tunneller er særlige strækninger, der let genkendes på den sorte ramme omkring om hvert af felterne på sporet.

Når man forsøger at indsætte tog på en tunnel-strækning, præsenteres først de ifølge strækningens længde krævede togvognskort. Så vendes de 4 til 6 øverste kort i stakken med togvognskort (antallet ses på sporene på spillet-rættet). For hvert vendt togvognskort med samme farve som de præsenterede, koster ruten yderligere et togvognskort (eller lokomotiv) i den pågældende farve. Togvognskortene kan enten tages fra spillerens egen hånd eller holdets fælles kortholder. Først da kan spilleren indsætte tog på strækningen.

### Husk ved bygning af tunneller følgende:

- ◆ Lokomotiver er flerfarvede jokere. Derfor vil et lokomotiv, der trækkes under denne proces, altid helt naturligt matche farven og øge prisen for projektet.
- ◆ Har en spiller udelukkende brugt lokomotiver på sit tunnel-projekt, forøges prisen kun, hvis der blandt de vendte kort er lokomotiver. Det betyder, at du ikke behøver bekymre dig om farvede togvognskort. Kun et lokomotiv kan udløse yderligere omkostninger! Skulle et lokomotivkort til gengæld afsløres, stiger prisen omvendt hver gang med et lokomotiv.
- ◆ Skulle der ikke være nok togvognskort tilbage, så man kan trække det korrekte antal, når prisen for projektet skal afgøres, vendes kun de evt. resterende kort. Er der ikke flere togvognskort tilbage (fordi spillerne har hamstret dem alle), kan man indsætte tog på tunnel-strækninger uden fare for ekstra omkostninger.

## SPILLETS AFSLUTNING

Når et holds samlede beholdning af togvogne efter endt tur kun består af 4 eller færre togvogne, får alle spillere – også spilleren, som udløste den afsluttende omgang – en sidste tur. Herefter slutter spillet og holdene beregner deres samlede point.

10 bonuspoint for længste Expressrute gives til holdet med den længste, ubrudte strækning af togvogne på spillebrættet. 10 bonuspoint for Globetrotter tildeles holdet med flest fuldførte ruter ifølge rutekort. Har 2 hold klarer opgaven lige godt – og bedst – tildeles begge hold 10 bonuspoint.

Holdet med det højeste antal samlede point er vinder af spillet.

*Har to eller flere hold lige mange – og flest – point, vinder holdet med flest fuldførte ruter ifølge rutekort. Skulle det herefter stadig stå uafgjort, er vinderen blandt disse hold, holdet som fik bonuspointkortet for længste Expressrute.*