

Classic



Öffentliche Gebäude



Energieversorger



Du erhältst sofort
2 Energiemarker.

Fernsehsender



Am Spielfeld kannst du dir
für jedes Geschäft in deiner
Stadt 1 Einwohner nehmen.

Feuerwache



Zählt am Spielfeld
2 SP für jede
benachbarte Fabrik.

Geburtsklinik



Du erhältst sofort
2 Einwohner.

Grünflächenamt



Zählt am Spielfeld
1 SP für jeden Park
in deiner Stadt.



Öffentliche Gebäude



Kläranlage



Zählt am Spielende 1 SP für jeden vollständig bebauten Bezirk in deiner Stadt
+ 1 SP für je 2 Energiemarker auf diesem Gebäude.

Polizeirevier



Zählt am Spielende 1 SP für jeden vollständig bebauten Bezirk in deiner Stadt
+ 1 SP, falls alle deine Bezirke vollständig bebaut sind.

Schule



Zählt am Spielende 1 SP für jedes Hochhaus in deiner Stadt (ungeachtet dessen Höhe).

Stadtplanungsamt



Zählt am Spielende 1 SP für jeden vollständig bebauten Bezirk in deiner Stadt
+ 1 SP, falls alle deine Bezirke vollständig bebaut sind.

Stadthalle



Zählt am Spielende 1 SP für jedes Öffentliche Gebäude in deiner Stadt (inklusive der Stadthalle).

Zollamt



Zählt am Spielende 3 SP, falls du eine vollständige Hafen-Reihe oder -Spalte in deiner Stadt hast.



Öffentliche Gebäude



Energieversorger



Du erhältst sofort
3 Energiemarker.

Fernsehsender



Am Spielende kannst du dir
für jedes Geschäft in deiner
Stadt 1 Einwohner nehmen.

Feuerwache



Zählt am Spielende
3 SP für jede
benachbarte Fabrik.

Geburtsklinik



Du erhältst sofort
3 Einwohner.

Grünflächenamt



Zählt am Spielende
1 SP für jeden Park
in deiner Stadt.

Kapitol



Am Spielende gilt das
Kapitol als Öffentliches
Gebäude UND als
Monument.

Expert

Öffentliche Gebäude



Kläranlage



Zählt am Spielende 1 SP für jeden Energiemarker auf diesem Gebäude.

Kongresszentrum



Am Spielende gilt das Kongresszentrum als Öffentliches Gebäude UND als Büroturm.

Polizeirevier



Zählt am Spielende 1 SP für jede Ebene des höchsten Hochhauses oder Büroturmes in deiner Stadt.

Schule



Zählt am Spielende 1 SP für jedes Hochhaus in deiner Stadt (ungeachtet dessen Höhe).

Stadtplanungsamt



Zählt am Spielende 1 SP für jeden vollständig bebauten Bezirk in deiner Stadt + 1 SP, falls alle deine Bezirke vollständig bebaut sind.

Stadthalle



Zählt am Spielende 1 SP für jedes Öffentliches Gebäude in deiner Stadt (inklusive der Stadthalle).

Zollamt



Zählt am Spielende 5 SP, falls du eine vollständige Hafen-Reihe oder -Spalte in deiner Stadt hast.