


RATTENKRIEG


1 geactiveerde infanterie eenheid op, of naast, een gebouwveld mag tot 3 velden verplaatsen. Het mag door iedere grondeenheid bewegen terrein regels voor verplaatsing worden genegeerd. De eenheid moet de beweging eindigen op een gebouwveld en mag dan nog vechten. *Mogelijk met een ander plaatje*


REINFORCEMENTS


Speel deze kaart voor het bevelen van een eenheid.

Rol 1 dobbelsteen om in te zetten

 1 standaard infanterie eenheid

 1 standaard tankeenheid

 1 standaard eenheid naar keuze

 1 genie eenheid

 Geen versterking

De eenheid moeten reserve miniaturen zijn en met volle sterkte ingezet worden op een leeg veld op de eerste lijn. De eenheid mag niet verplaatsen, maar mag wel aanvallen deze buurt.

HOUSE TO HOUSE

1 geactiveerde infanterie eenheid mag zich verplaatsen naar een gebouwveld en alsnog aanvallen in een man-tot-man gevecht. Andere terrein en aanvalsregels blijven van kracht. *Mogelijk met een ander plaatje*

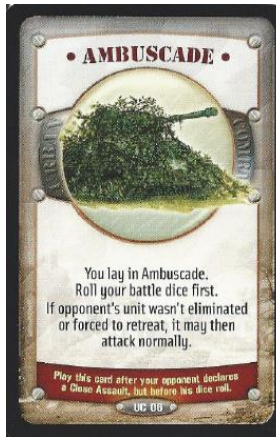
HEAT OF BATTLE

1 geactiveerde infanterie eenheid dat een succesvol man-tot-man gevecht en een terreinwinst boekt mag deze buurt opnieuw vechten. Zelfs als het ingetrokken terrein normaal voorkomt dat je hier mag aanvallen.

NOT A STEP BACK

Speel deze kaart nadat je tegenstander zijn dobbelstenen heeft gerold.

Laat je eenheid op zijn plaats en neger ALLE vlaggen die tegen je gerold zijn, ongeacht welke kaart de tegenstander net heeft gespeeld.



AMBUSCADE

Speel deze kaart nadat je tegenstander een "Close Assault" aankondigt, maar voor hij dobbelt. Je lag in een hinderlaag. Rol jouw dobbelstenen eerst. Als de eenheid van je tegenstanders niet wordt uitgeschakeld of gedwongen wordt zich terug te trekken, dan mag er alsnog aangevallen worden.



PULL BACK

Speel deze kaart nadat je tegenstander een "Close Assault" aankondigt, maar voor hij dobbelt. Trek een verdedigende eenheid terug. Je mag tot 3 velden terugtrekken, door andere grond eenheden, en neger bewegingsbeperkingen door terrein. Je tegenstander verliest zijn kans om aan te vallen deze beurt.



OUT OF AMMO

Speel deze kaart nadat je tegenstander een aanval aankondigt, maar voor hij dobbelt. 1 vijandelijke eenheid heeft geen munitie meer. De eenheid wordt gedwongen naar een leeg vak op de eerste lijn van dezelfde sectie. Hij mag niet meer vechten deze beurt.



INFILTRATORS

1 geactiveerde infanterie eenheid mag tot 3 velden verplaatsen, vechten, en nogmaals 3 velden verplaatsen. De eenheid vecht met 1 dobbelsteen extra. Terrein regels voor verplaatsingen worden genegeerd, maar voor het gevecht blijven ze van toepassing.



SNIPER

Plaats een enkele reserve miniatuur en een sluipschutters fiche op een leeg veld direct naast een geactiveerde infanterie eenheid. De sluipschutter mag niet meer bewegen deze beurt, maar mag wel vechten.

Geen medaille als hij wordt vernietigd door granaat.

Uitleg sluipschutter in Eastern front.





REPOSITION

Na een gevecht mogen alle geactiveerde artillerie eenheden 2 velden verplaatsen. bewegingsbeperkingen door terrein blijven van kracht.



FORTIFY

Plaats een reserve zandzak in het veld bij 1 geactiveerde eenheid nadat de eenheid zicht heeft verplaatst en heeft gevochten.

Mogelijk met een ander plaatje



SPOTTER

Alle geactiveerde artillerie eenheden mogen deze beurt met 1 dobbelsteen extra gooien



RETURN TO DUTY

Alleen voor geallieerden

Rol 2 dobbelstenen voor elke infanterie eenheid die niet op volle sterkte is voordat ze zich verplaatsen of vechten. Voor elk overeenkomstig symbool van die eenheid of een ster wordt 1 van de verloren miniatuur terug aan de eenheid gevoegd. Een eenheid mag niet groter worden dan hun oorspronkelijk grootte.



ARMOR FACTORY

Alleen voor geallieerden

Speel deze kaart voor activering van een andere eenheid.

Plaats een volledige tankeenheden op een leeg Dzerzhinsky tractor fabrieksveld. De eenheid mag niet verplaatsen, maar wel vechten deze beurt.



ARMOR FORWARD

Alleen voor Duitsers

Tot 3 geactiveerde tankeenheden mogen deze beurt bewegingsbeperkingen door terrein negeren, maar voor het gevecht blijven ze van toepassing.



AIR BOMBARDMENT

Alleen voor Duitsers

Speel deze kaart voor activering van een andere eenheid.

Val 2 vijandelijke grond eenheden aan die niet naast je staan*. Werp 1 dobbelsteen per veld, terrein effecten worden genegeerd. Een granaat, ster of het overeenkomstige symbool van de eenheid is raak geschoten. Voor elke vlag dient 1 veld te worden teruggetrokken. Vlaggen mogen niet worden genegeerd.

**In Overlordmodes moeten aanvallen in jouw sectie van het bord liggen.*