

Bruno Cathala - Thierry Joliet

ブルーノ・カタラ & ティエリー・ジョリット

Five Tribes™ Solo

ファイブ・トライブズ 1人用ゲームルール

ナカラの新しいスルタン、ヤズィードI世は慈悲深い王だったが、同時に世間知らずでもあった。彼は人々の生活を気にかかけ、貧しき者には施しをし、その不満に耳を傾けた。しかし、この地に必要なのは、権威のある力強い指導者であり、決して心優しき王ではない。君こそがナカラの全権力を手中に収めるべきなのだ。反乱の時は来た。だがしかし、勝利への道は狭くて険しい。ヤズィードI世には宰相の評議会がついている。配下には暗殺者集団もいて、さらに強力な魔神たちが彼を守っているというウワサさえあるのだ。

I. 1人用ゲームの準備

1人用ゲームでは、あなたは仮想プレイヤーである「ヤズィードI世」と対戦します。通常のゲームの準備に加え、次の変更点を行ってください。

- ◆あなたは青色のラクダをすべて使用します。
- ◆ピンク色のラクダをすべて王国の脇にまとめておきます。これがヤズィードのラクダです。
- ◆あなたは25ゴールド(50ゴールドではなく)を受け取ります。
- ◆入札順表と手番入札表は使用しません。
- ◆黒と白の通常の6面ダイスを1個ずつ用意してください(本製品には含まれていません)。

※違う色のダイスを使用しても構いませんが、そのときはどちらかの色を白として、もう片方を黒として扱ってください。



II. ゲームの目的

1人ゲームにおけるあなたの目的は、ゲーム終了まで脱落することなく、最も多くの勝利点を獲得することです。獲得方法は通常のゲームと同じです。

ゲーム中、もし次のいずれかの条件にあてはまってしまったなら、あなたはただちにゲームから脱落し、敗北します。

- ◆王国の脇に配置された暗殺者コマが7個以上になった。
- ◆王国の脇に配置された魔神が6枚以上になった。
- ◆ヤズィードに金貨を奪われ、保有する金貨が尽きたとき。

ゲーム終了時、あなたはヤズィードよりも多くの宰相コマを保有していなければなりません。そうでなければ、その時点であなたの敗北となります。

III. ラウンドの流れ

1. 手番順

ヤズィードのために2個のダイスを1回振ります。その出目により、このラウンドでヤズィードが対象とするタイル(ヤズィードがクリアするタイル)が1枚決まります。

- ◆白ダイスの出目が、ヤズィードが王国のどの列のタイルを対象とするのかが決まります。「1」は一番左、「6」は一番右の列を指し示します。
- ◆黒ダイスの出目が、ヤズィードが王国のどの段のタイルを対象とするのかが決まります。「1」は一番下、「5」は一番上の段を指し示します。「6」が出たときは、ヤズィードは1枚ではなく、2枚を対象とします(後述)。



もし、ヤズィードが対象のタイルをクリアするのを阻止したい場合、あなたは入札でヤズィードに勝って、ヤズィードよりも先に手番を実行しなければなりません。そうするには、あなたは自分の手番を実行する前に、2個のダイスの出目の合計値に等しい額の金貨を銀行に支払わなければなりません。そうした場合、あなたの手番終了後に、再度2個のダイスを振りなおして、ヤズィードが対象とするタイルを決め直します。振り直しで決まったヤズィードの対象タイルをさらに変更することはできません。

2. 手番の流れ

どのラウンドでも、ヤズィードは常にあなたよりも先に手番を行います。ただし、前述の方法で、あなたはヤズィードよりも先に手番を実行することができます。

2a) ヤズィードの手番

ヤズィードが手番に何をするかは、次のとおり、いくつかのパターンがあります。

- ◆ **黒ダイスの出目が「6」だったとき**：ヤズィードは対象のタイル1枚をクリアするアクションを2回実行します（2枚のタイルをクリアする）。ヤズィードは白ダイスの出目が示す列のタイルのうち、クリア可能な一番上と一番下のタイルをそれぞれクリアします。クリア可能なタイルとは、部族コマが残っているタイルのことです。もしクリア可能なタイルが、指定された列に1枚しか残っていない場合には、ヤズィードは別の列のタイル1枚をクリアしようとして、あなたはそうしたタイルを別の列から1枚自由を選んでヤズィードにクリアさせなければなりません。もしクリア可能なタイルが、指定された列に1枚も残っていない場合は、同様にして、あなたはそうしたタイルを別の列（複数可）から計2枚自由を選んでヤズィードにクリアさせなければなりません。
- ◆ **黒ダイスの出目が「6」でなかったとき**：ヤズィードは、ダイスの出目が示す1枚のタイルをクリアします。もしそのタイルがクリア可能でなければ、あなたは同じ列のタイルの中からクリア可能なタイルを1枚選んで、ヤズィードにクリアさせなければなりません。そういったタイルが同じ列にないなら、ほかの列から選んでください。
- ◆ **ヤズィードがタイルをクリアする**：ヤズィードがタイルをクリアしたとき、そのタイル上の部族コマはすべてヤズィードに捕獲されます。そして捕獲された各部族コマは色に応じて、右の手順を実行してください。

ヤズィードがあるタイルをクリアしたとき、もしそのタイルにラクダが配置されていなければ、ヤズィードは自分のラクダ1匹をそのタイルの上に配置します。なお、ヤズィードがクリアしたタイルについてタイルアクションを実行することはありません。ヤズィードは、受け取った魔神の能力を使用することはありませんし、魔神の効果を受けることもありません。いっぽうで、あなたの保有する魔神は、ヤズィードのアクションによって次の効果をあなたにもたらします。

ナキール：ヤズィードが暗殺者を捕獲したとき、あなたは2ゴールドを得る。

マリード：ヤズィードがあなたの支配するタイルをクリアしたとき、あなたは2ゴールドを得る。

バル：ヤズィードが魔神1枚を受け取ったとき、あなたは2ゴールドを得る。

2b) あなたの手番

あなたは手番に、通常のゲームと同様に、次の手順を順番に実行します。

- ◆ 部族コマを移動させる
- ◆ タイル支配権を確認する
- ◆ 部族アクションを実行する
- ◆ タイルアクションを実行する
- ◆ 商品の販売を行う（オプション）

3. カードの補充

ヤズィードの手番とあなたの手番が1回ずつ終わったら、通常のゲームと同様にカードの補充を実行します。そして資源カードと魔神カードを必要に応じて補充します。

IV. ゲームの終了

次の条件のいずれかが満たされたなら、そのラウンドの終了時までゲームを続行し、その終了時にゲームは終わります。

- ◆ あなたもしくはヤズィードが、自分の最後のラクダをタイルに配置したとき。
- ◆ ルールにしたがった部族コマの移動が一切できなくなったとき。

ゲームが終わったら、あなたの保有する宰相コマの数を評議会にある宰相コマの数を比較します。もし、あなたの宰相コマの方が多ければ、次の得点集計（右下表）に進みます。そうでないなら、あなたは十分な支援を得られなかったことになり、ゲームに敗北します。



捕獲された宰相は王国の脇にまとめておきます。王国の脇にまとめられた宰相コマを「評議会」と呼びます（「IV.ゲームの終了」参照）。



捕獲された長老は王国の脇にまとめておきます。王国の脇にまとめられた長老コマはヤズィードが保有していると考えます。ヤズィードの手番の終了時に、もし「長老1個と行者1枚」もしくは「行者を保有していない」「長老2個」を保有しているなら、それらを支払って、公開されている魔神カード1枚を受け取ります。その場合、公開されている一番左のカードを受け取ります。ただしヤズィードは、1回の手番に魔神を1枚までしか受け取りません。

ヤズィードが保有する魔神が6枚に達した瞬間に、あなたはゲームから脱落し、敗北します。



捕獲された商人は布袋に入れます。1個入れるごとに、ヤズィードは資源カードの列の先頭から1枚を受け取ります。ヤズィードは受け取った資源カードのうち、行者だけを保有し、残りを捨て山に移します。



捕獲された建築士は布袋に入れます。そしてヤズィードは、あなたと同様に建築アクションを実行します。ただし、ヤズィードは金貨を銀行から受け取るのではなく、あなたの保有する金貨の中から同じ額のゴールドを奪います。この場合、奪われた金貨は銀行に支払ってください。

これによってあなたの保有する金貨が尽きてしまったなら、その瞬間に、あなたはゲームから脱落し、敗北します。なお、このタイミングで、保有する資源カードを販売して金貨を得ることはできません。それができるのは、あなたの手番の終了時だけだからです。



捕獲された暗殺者は王国の脇にまとめておきます。王国の脇にまとめられた暗殺者コマが7個以上になったら、その瞬間に、あなたはゲームから脱落し、敗北します。

勝利点の合計	あなたの評価	長老の言葉
190VP以下	宰相としてもまだまだ	どうにか生き延びたというところじゃな。
191～220VP	ヒヨッコの闘士	次の機会には王座を奪えるかもしれないう。
221～250VP	野心的な王	スルタンにふさわしいおぬしには、ちと簡単すぎたかのう！
251VP以上	偉大なサラディン	王座を手中にしたばかりか、民衆の心までつかむとは！たいしたものよ。

より高い難易度に挑戦したいプレイヤーは、20ゴールドの状態からゲームを開始して、偉大なるサラディンを目指しましょう！