



Days of Wonder kündigt Small World™ an

Kurzweiliges Fantasy-Zivilisationsspiel stellt die Rückkehr zu großformatigen Brettspielen dar

Los Altos, CA; Paris, Frankreich – 26. Januar 2009. Days of Wonder kündigt mit *Small World* ein neues witziges Fantasy-Zivilisationsspiel an, in dem die Spieler um die Kontrolle und Eroberung einer Welt streiten, die einfach zu klein ist, um für alle Platz zu bieten.

Basierend auf seinem preisgekrönten *Vinci* hat Philippe Keyaerts den Fantasy-Nachfolger *Small World* entwickelt, der von solch unterschiedlichen Rassen wie Zwergen, Zauberern, Amazonen, Riesen, Orks und sogar Menschen bevölkert wird. Alle versuchen mit ihren Truppen Gebiete zu besetzen und angrenzende Länder zu erobern, um die anderen Rassen von der Erdoberfläche zu schubsen. Mit einer selbst gewählten Kombination aus Fantasy-Rasse und Spezialfähigkeit versuchen die Spieler, ihre Reiche zu vergrößern – oftmals auf Kosten schwächerer Nachbarn. Den richtigen Zeitpunkt zu erkennen, wann man sein eigenes Reich untergehen lassen und ein anderes zu neuer Stärke führen sollte – darin liegt der Schlüssel zum Erfolg in *Small World*!

„*Small World* stellt die Rückkehr zu den ‘klassischen’ großen Days of Wonder Spielen dar,“ berichtet Eric Hautemont, Geschäftsführer von Days of Wonder. „Das Thema ist verspielt und witzig. Die Regeln sind für jedes Familienmitglied einfach zu lernen und trotzdem kann der Spielverlauf äußerst spannend und knifflig verlaufen. Die Spieler werden viel Spaß darin finden, die besten Kombinationen der Rassen und Spezialfähigkeiten zu finden und stetig noch hinterhältigere Wege entdecken, diese im Spiel zu nutzen. Es wird Ihnen außerdem Spaß machen, den richtigen Zeitpunkt für den Untergang ihrer eigenen Zivilisationen möglichst genau zu bestimmen!“

Die Entwicklung von *Small World* betont das spielerische Fantasy-Thema mit vielen Details und einem Spielmaterial, das direkt zum Spielen auffordert. Das Spiel enthält: 2 doppelseitig bedruckte Spielpläne, jeweils einer für die vier möglichen Spielerkonstellationen, 14 Fantasy-Rassen mit passenden Rassenbannern und Rassenplättchen, 20 Spezialfähigkeitenplaketten, eine Anzahl an Trollhöhlen, Gebirgen, Festungen, Lagern, Erdhöhlen, 2 Helden und sogar 1 Drache, außerdem Siegmünzen, 6 Übersichtskarten, 1 Verstärkungswürfel und 1 Regelheft mit einer Days of Wonder-Webnummer.

Small World ist für 2-5 Spieler und wird voraussichtlich Anfang April in Europa und Ende April/Anfang Mai in Nordamerika erscheinen. Unverbindliche Preisempfehlung: \$50/€45.

Über Days of Wonder

Days of Wonder verlegt qualitativ hochwertige Brett- und Kartenspiele für die ganze Familie, die leicht zu erlernen sind und Spaß machen. Das Unternehmen wurde 2002 gegründet und ist heute ein weltweit tätiger Verlag mit Büros in Europa und USA, sowie Vertriebspartnern in 25 Ländern. Bis zum heutigen Tag hat der Verlag über 1,7 Millionen Spiele verkauft und über 14 Millionen Online-Spiele ausgerichtet. Im Juni 2004 erhielt Days of Wonder als jüngster Verlag jemals den begehrtesten Kritikerpreis der Spielebranche: Deutschlands „Spiel des Jahres“.

US Kontakt: Mark Kaufmann
mark@daysofwonder.com
(1) 650-941-5606

Europa: Adrien Martinot
adrien@daysofwonder.com
(33) 1 56 02 65 69